# 水庫水質連續監測技術與實務

婁明煌

汎德智慧科技執行長&技術長 中原大學環工系兼任助理教授級專業人員

# 水庫水質連續監測技術與實務

- 物聯網環境監測技術簡介
- 水質連續自動監測模式
  - 污水廠
  - 自然水體(河川)
  - 自然水體(水庫、湖泊)
- 水庫水質連續監測的規畫思考
- 水庫水質連續監測案例分享

#### 物聯網環境監測網技術與應用架構

雲端 應用

即時監測

預警 系統 緊急應變 系統

環境影響 評估

擴散模式 驗證 環境教育 學術研究

雲端 儲存

#### **Cloud Database**

無線網訊通訊技術

感應 Sensor



TCP/IP

Zigbee

WiFi

BlueTh

RF

**RS232** 

**UART** 

ADC GPIO

GPS



空氣品質

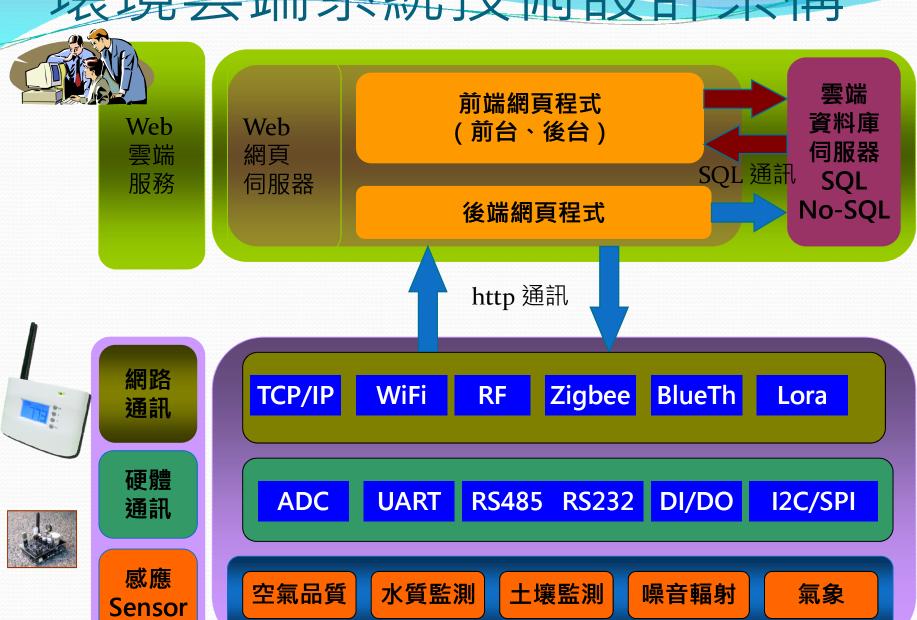
水質監測

土壤監測

噪音輻射

氣象

# 環境雲端系統技術設計架構



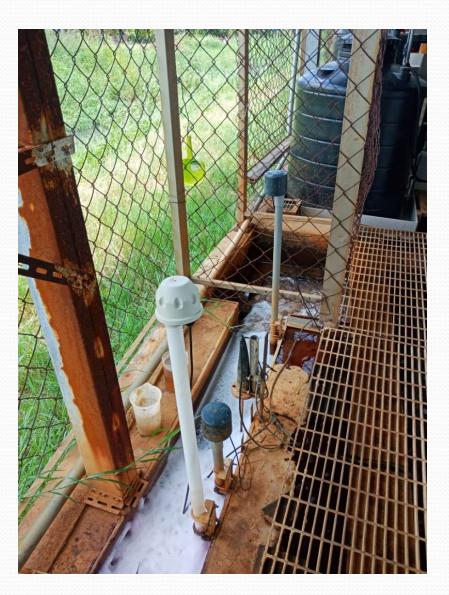
# 民間汙水廠一角













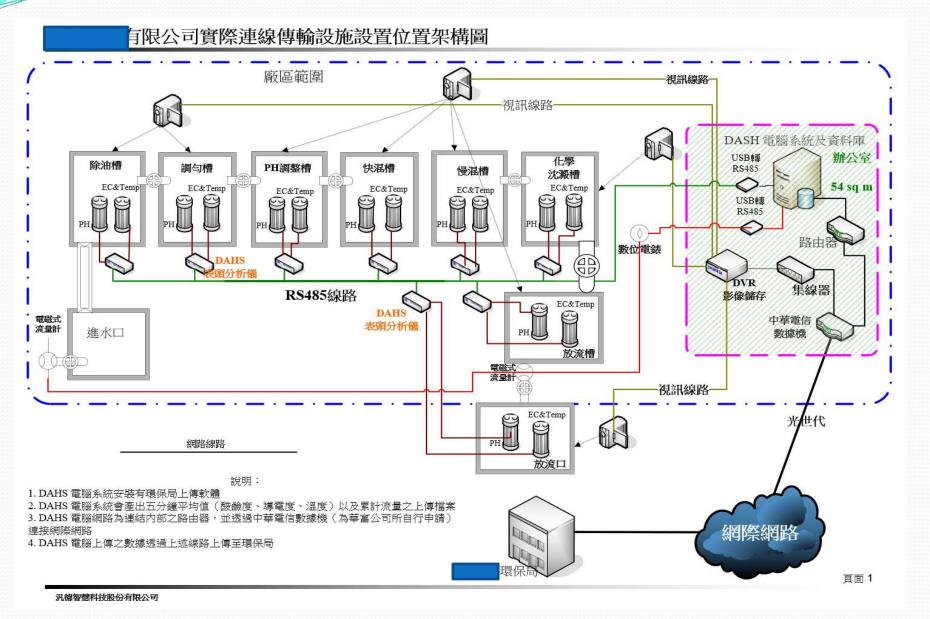
## 汙水廠常用的水質連續監測設備



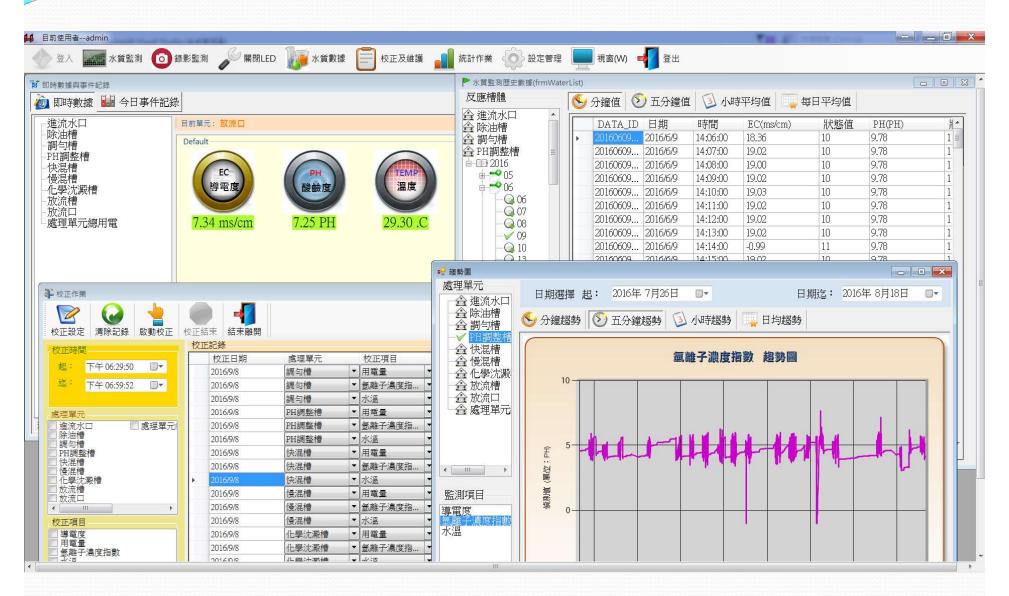


通常是類比訊號: 4-20MA 現在逐漸走RS 485 Modbus通訊協定

# 污水廠水質連續自動監控案例



### 汙水廠廢水水質自動監控管理系統



# 河川水質連續監測思考

- 問題: 汙水廠的水質監測方式是否適用於河川?
- 監測位置如何選擇?
- 電力需求如何解決?
- 數據傳輸如何解決?

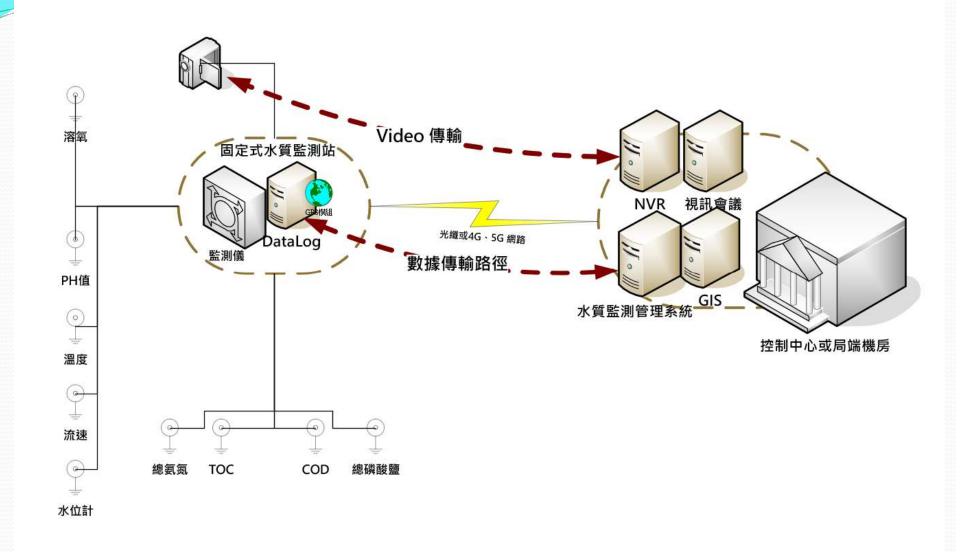
# 北市環保局河川水質監測範例



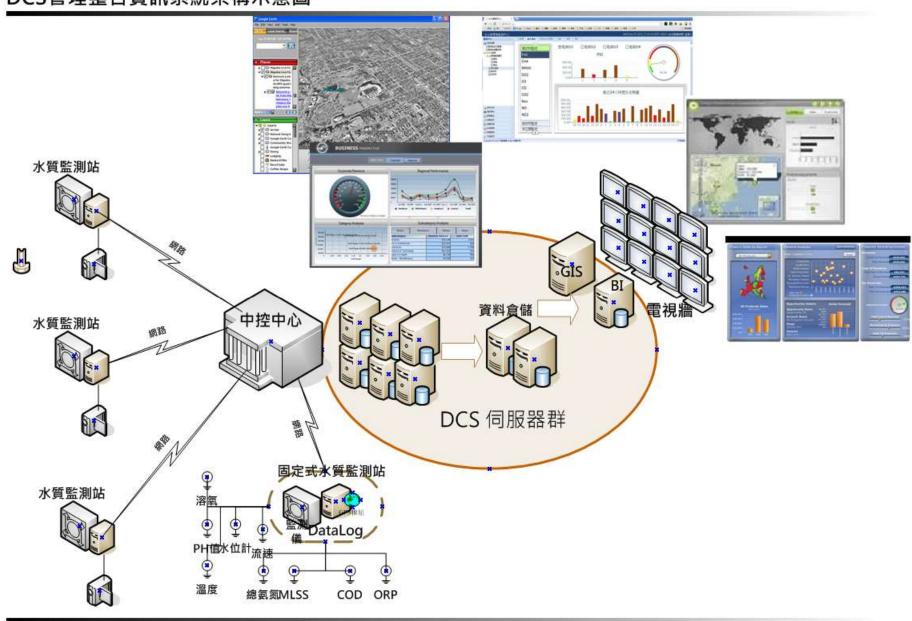


承德橋測站,以3G方式作為數據傳輸網路 但電力供給是個考驗,還有氣候因素考驗

#### 固定式水質自動連續監測系統及傳輸通訊方式規劃示意圖



#### DCS管理整合資訊系統架構示意圖



# 水庫水質連續監測思考

- 思考問題點: 汙水廠&河川的監測方式是否合適於水庫監測?(水庫、湖泊的特性與河川不同)
- 固定式監測?(監測站點如何選擇?)
- 監測站點的代表性?
- 數據傳輸問題?(訊號能否暢通?)
- 電力需求如何解決?

### 水庫水質連續自動監測之規劃

- 規畫思考:
  - 以移動式監測為主
    - 移動式也能合併固定式一起使用
    - 移動式設備可考慮在庫區使用浮動式碼頭來固定
    - 自走船
  - 將庫區網格化
  - 使用物聯網的技術
    - 物聯網監測設備(省電+太陽能)
    - 雲端數據收集
    - 數位儀表版

# 水質連續監測範例--寶山水庫

- 監測項目:
  - EC、DO、葉綠素A、鉀離子、濁度、水溫、PH



# 網聯網型的水質監測設備

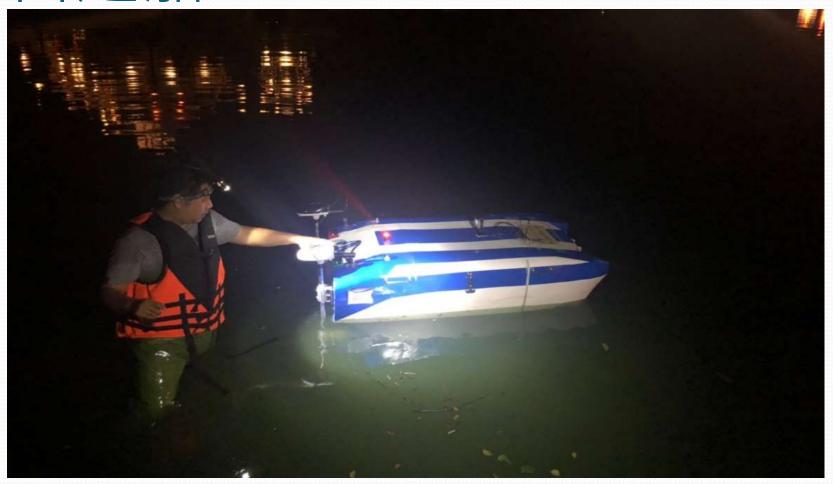






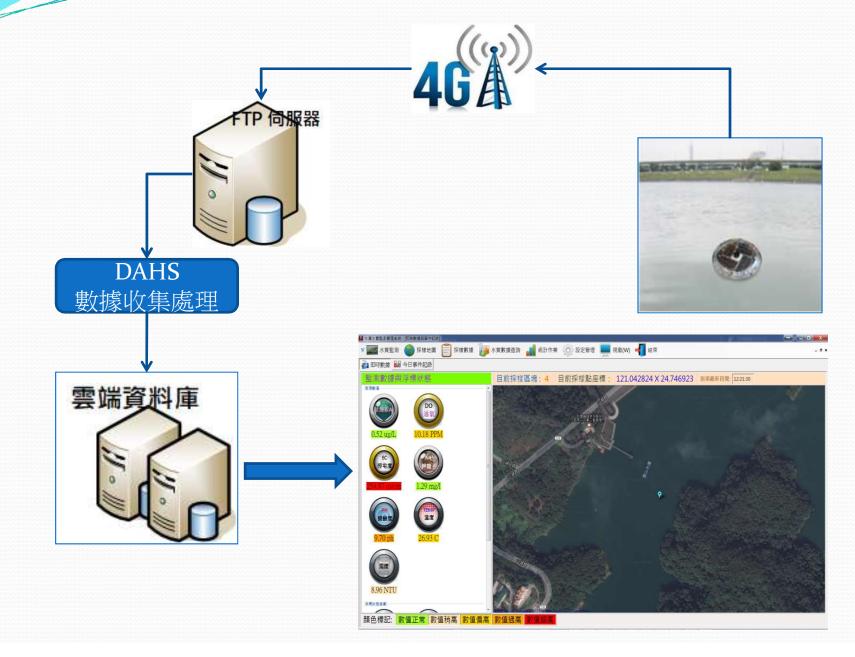


# 自走船



與UAV雷同,可設定自動巡航路線以及電力管理

### 通訊模式



### 數據通訊會有的難題

- •網路通訊不良(庫區大多在深山野嶺)
  - 解决方法—
    - 暫存DataLog,等有訊號再傳
    - 使用RF通訊
    - 使用Lora(自架Lora Gateway,電力採用太陽能)
    - 採用Nbiot或CAT-M1 通訊
- 數據收集處理重點:
  - 如何辨識數據是屬於庫區的數據?

# DAHS系統





開始查詢路徑

#### 選擇測項:

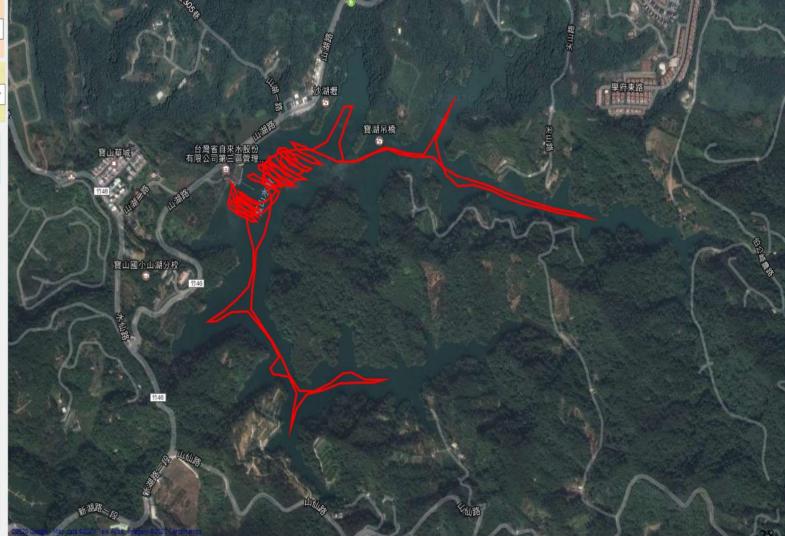
葉綠素A 溶氧

電導度

鉀離子

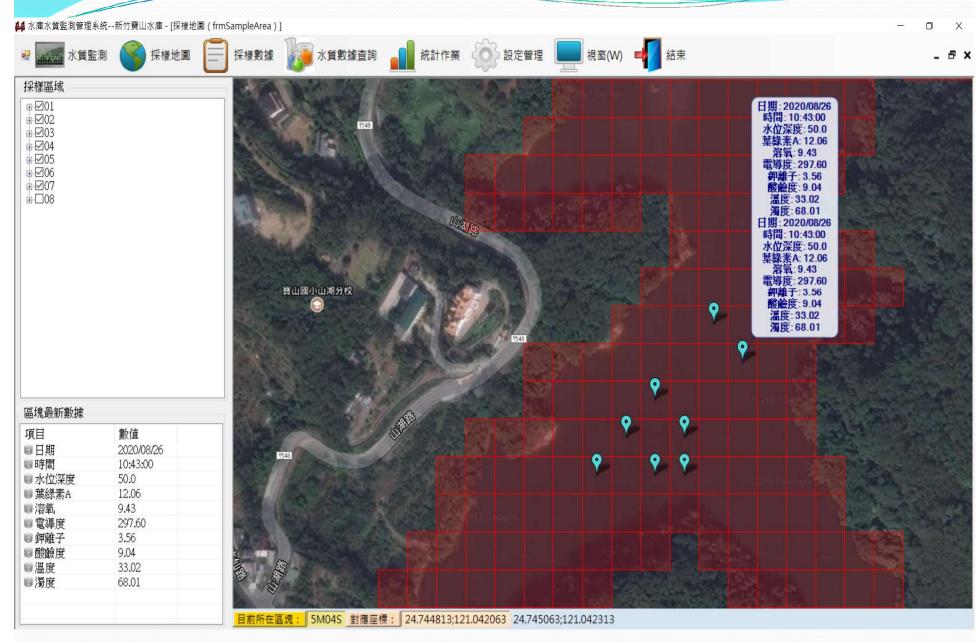
酸鹼度 溫度

濁度



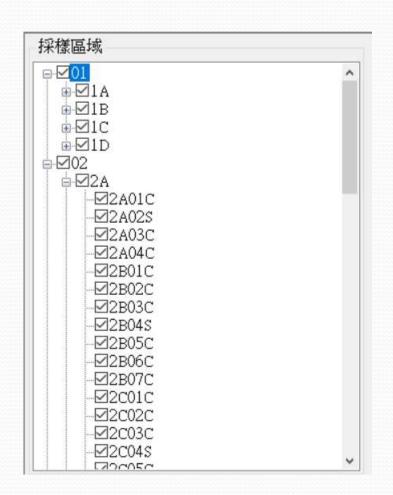
軌跡濃度

#### 庫區網格化

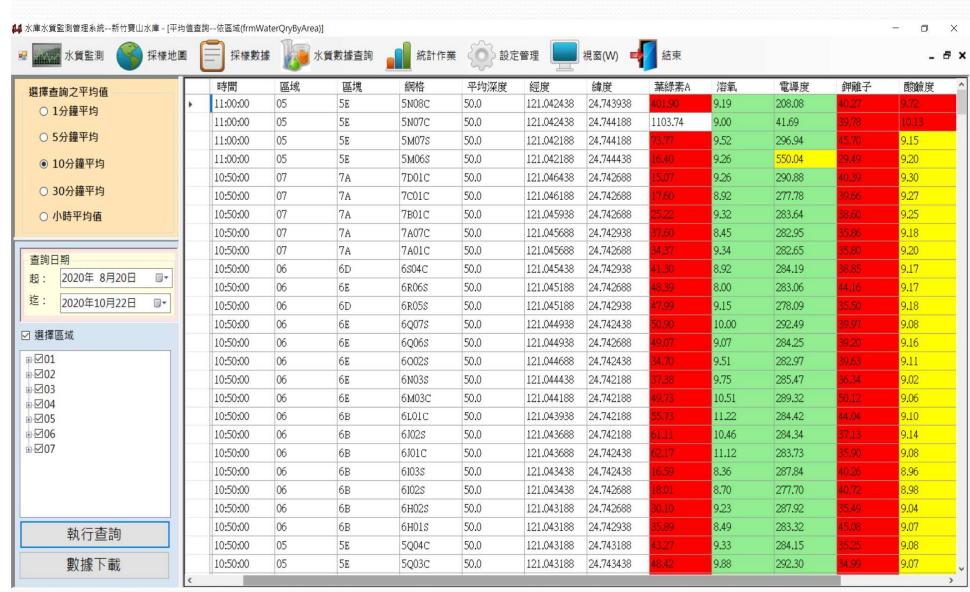


# 寶山水庫的網格規劃

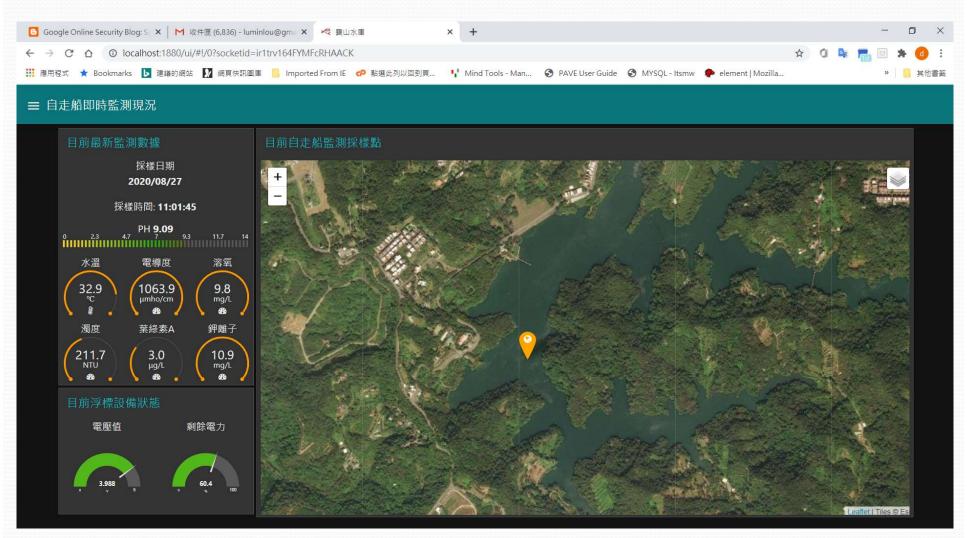
- 概念來自空品擴散模式
- 分成三層結構
- 把寶山水庫分成8大區,每 大區若干小區,然後再細 分出網格
- 每個網格大小25M\*25M, 取對角經緯度,透過程式 產生其他座標級中心點座 標
- 用途:數據歸類、分析、判 別數據是否為庫區水值數 據



# 查詢數據呈現



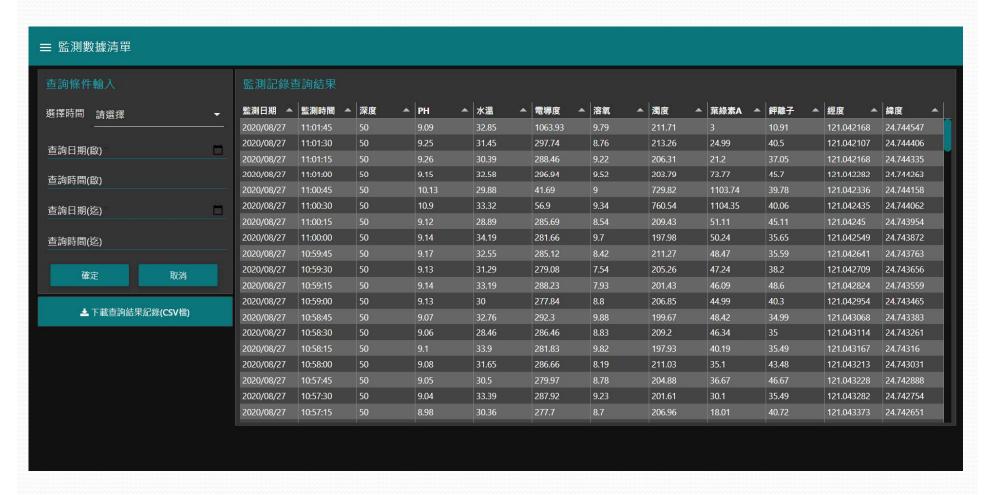
# 數位儀表板一即時現況



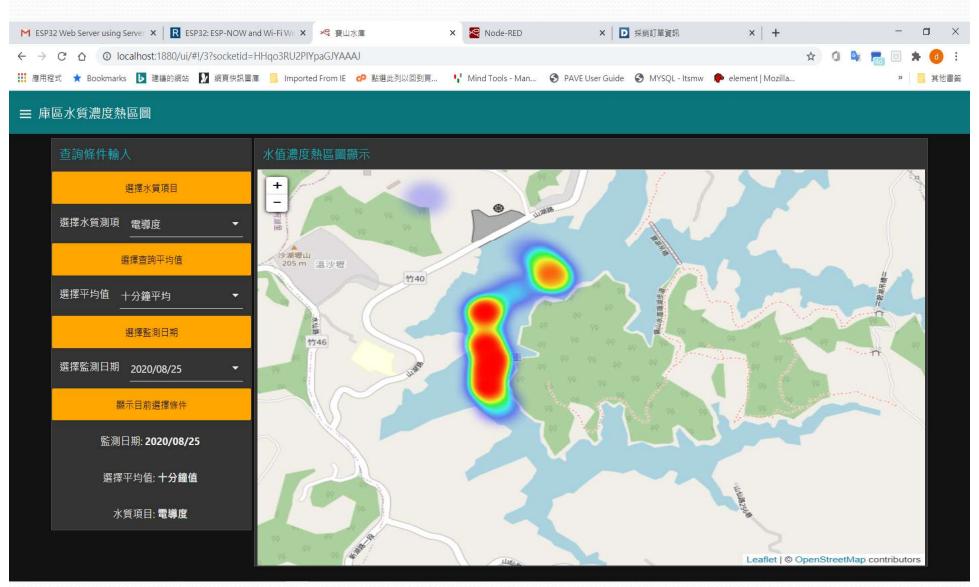
# 數位儀表板一現況濃度走勢



# 數位儀表版--數據清單

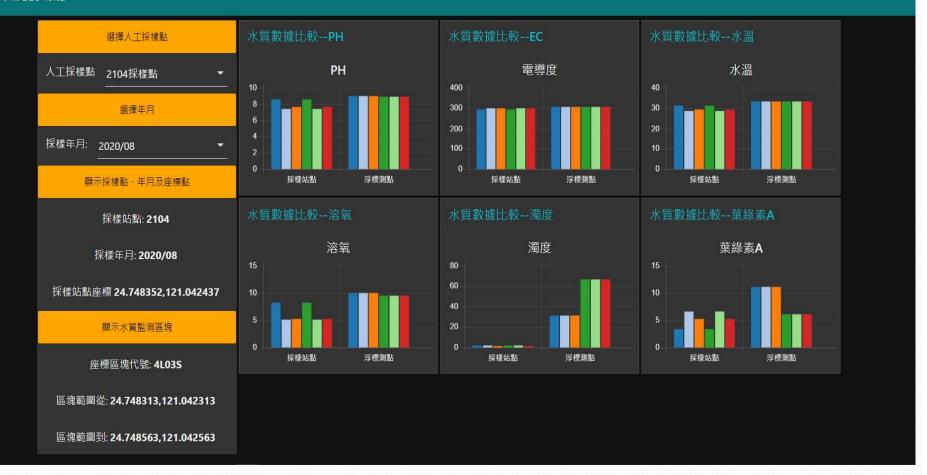


# 數位儀表版一濃度熱區圖



# 數位儀表板--水質數據比對

#### ■ 水質比對功能



#### 水庫水質連續自動監測未來發展

- 物聯網自動監測船(太陽能電力)
- 水庫監測資訊網
- 水庫水質大數據分析
- AI應用
  - 逆軌跡找可疑汙染來源?

## The End